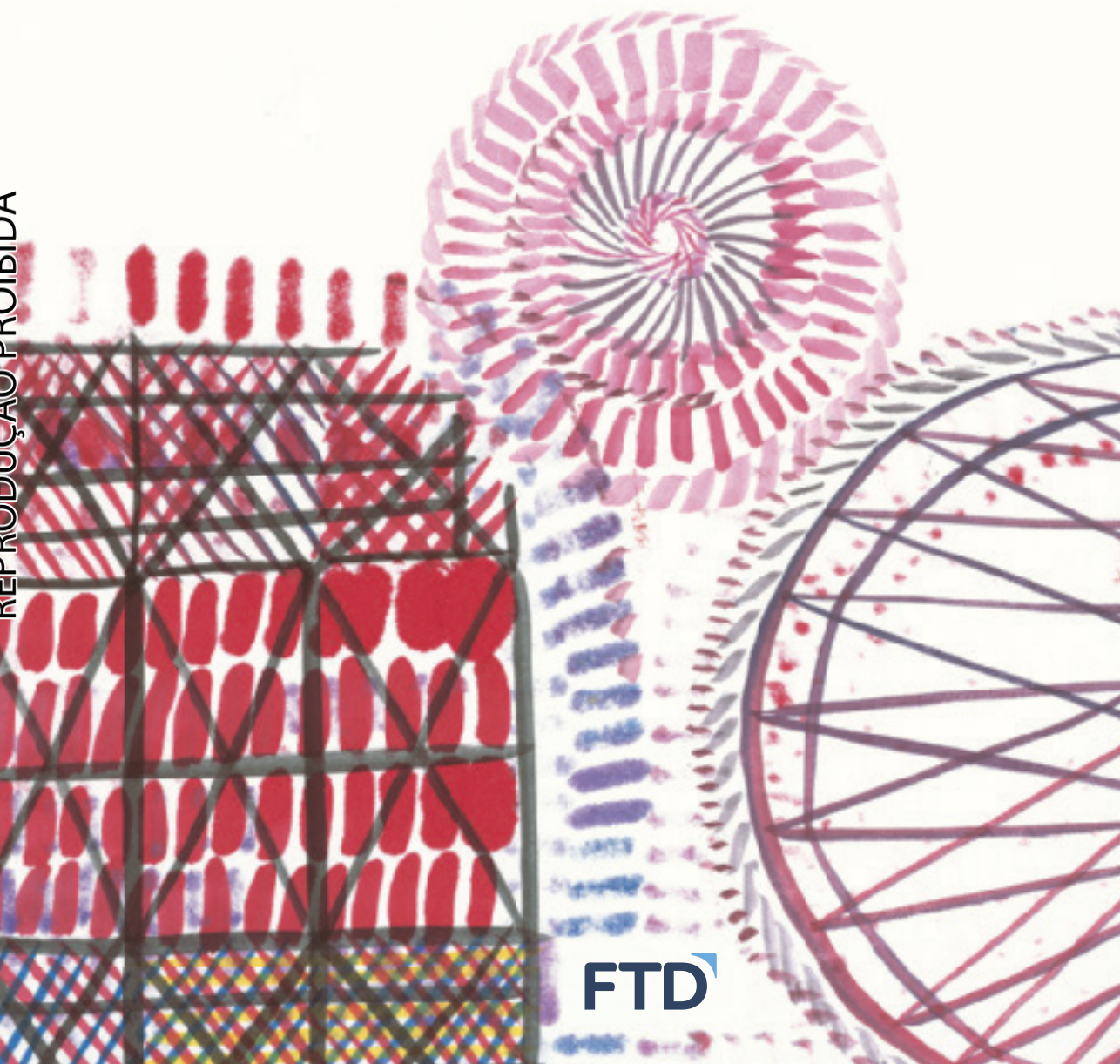


Conto
Beco das fantasias
do livro:

PARQUE ENCANTADO

JOÃO ANZANELLO CARRASCOZA
ILUSTRAÇÕES ANDRÉS SANDOVAL

REPRODUÇÃO PROIBIDA



FTD



Copyright © João Anzanello Carrascoza, 2016

Todos os direitos reservados à

EDITORA FTD S.A.

Matriz: Rua Rui Barbosa, 156 – Bela Vista – São Paulo – SP

CEP 01326-010 – Tel. (0-XX-11) 3598-6000

Caixa Postal 65149 – CEP da Caixa Postal 01390-970

Internet: www.ftd.com.br

E-mail: projetos@ftd.com.br

Diretora editorial

Ceciliany Alves

Gerente editorial

Isabel Lopes Coelho

Editora

Patricia Lima

Editor especialista

Camargo

Revisora

Patricia Rocha

Assessora

Patricia Perrella Brito

Projeto gráfico e diagramação

Luciana Facchini

Diagramação eletrônica

Paulo Minuzzo

Coordenador de operações e produção gráfica

Edsonaldo Soares Damasceno

Registros Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)

(Camara Brasileira do Livro, SP, Brasil)

Carrascoza, João Anzanello

Parque Encantado / João Anzanello Carrascoza;

ilustrações Andrés Sandoval. – 1. ed. – São Paulo: FTD, 2016.

ISBN 978-85-96-00408-4

1. Contos - Literatura infantojuvenil I. Sandoval, Andrés. II. Título.

16-03026

CDD-028.5

Índices para catálogo sistemático:

1. Contos : Literatura infantil 028.5

2. Contos : Literatura infantojuvenil 028.5

João Anzanello Carrascoza nasceu em 1962, em Cravinhos, pequena cidade de São Paulo. É autor de romances, novelas, contos e obras para o público infantojuvenil. Algumas de suas histórias foram traduzidas para o croata, inglês, francês, italiano, sueco e espanhol. Recebeu prêmios nacionais importantes, como Jabuti, APCA, Fundação Biblioteca Nacional e Fundação Nacional do Livro Infantil e Juvenil, além do Prêmio Internacional Guimarães Rosa (Radio France Internationale).

MATERIAL PARA DIVULGAÇÃO DA EDITORA FTD

REPRODUÇÃO PROIBIDA

MATERIAL PARA DIVULGAÇÃO DA EDITORA FTD
REPRODUÇÃO PROIBIDA

PARQUE ENCANTADO **JOÃO ANZANELLO CARRASCOZA**
ILUSTRAÇÕES **ANDRÉS SANDOVAL**

1ª edição



São Paulo – 2016

BECO DAS FANTASIAS

Este é o Beco das Fantasia, rua estreita cheia de portinhas que dão, cada uma, numa sala, na qual um simulador nos leva a um canto do País das Histórias.

Entre pela primeira portinha e, ligando o simulador, veja-se no bosque diante da Chapeuzinho Vermelho e do Lobo Mau. Se quiser, participe da conversa deles, vale até mudar alguma parte. "Chapeuzinho, eu vivo tão só, não faço mal a ninguém. Quer namorar comigo?", você diria, se fosse o Lobo. Ou poderia mudar a história toda, que aí se chamaria Chapeuzinho Mau e Lobo Vermelho. Mas, depois de um minuto, você precisa sair dali, senão se torna parte para sempre da história.

Na segunda portinha do beco, você é transportado para o planeta Marte e vai descobrir que os marcianos não são criaturas verdinhas, não. Só entrando na brincadeira para descobrir como eles realmente são. Imagine-se chegando a Marte, você diria: "Marcianos, levem-me ao seu líder!".

Pela terceira portinha, você vai parar nas costas da baleia Moby Dick, pegar com ela as ondas mais altas e mergulhar no fundo do oceano.

A quarta portinha te leva ao céu, como se estivesse sentado na cabeça de um falcão – e ele voa veloz, a uma altura que dá até vertigem, tirando finos penhascos e esbarrando nos galhos das árvores.

No Beco das Fantasia, você também vai visitar a Terra do Nunca e aprender com a Sininho a usar o pó mágico. Quer fazer cócegas em alguém? Jogue um punhado do pó em seu corpo. Quer virar de cabeça para baixo? Atire o pó para cima. Quer conversar com sua sombra? Faça com o pó um círculo ao seu redor.

Nesse beco há muitas outras portas que levam aos quatro cantos do País das Histórias. Mas a última porta guarda uma surpresa, diferente para cada um de nós! Nela, o simulador mostra uma de suas fantasias... talvez alegre, talvez triste ou arrepiante, você é quem irá contá-la.